



Ubongo



Das Kartenspiel

Ein Kartenspiel für 2 bis 4 Personen ab 8 Jahren von Grzegorz Rejchtman

Inhalt

108 Karten, aufgeteilt in:



36 Karten für die Runden 1 & 2



36 Karten für die Runden 3 & 4



36 Karten für die Runden 5 & 6

Zusätzlich werden ein Blatt Papier und ein Schreibstift benötigt.

Worum geht's?

In jeder Runde versucht ihr gleichzeitig und so schnell wie möglich, vor euch 7 eurer 9 Karten passend aneinanderzulegen. Dabei müssen bei benachbarten Karten immer genau zwei übereinstimmende Symbolpaare nebeneinanderliegen.

Hast du zuerst 7 Karten passend gelegt, rufst du „Ubongo!“ und die Runde ist beendet.

Nach jeder Runde erhaltet ihr Punkte – je nach Anzahl der von euch passend gelegten Karten.

Es gewinnt, wer nach sechs Runden die meisten Punkte hat.

Spielvorbereitung

Alle Karten werden so gedreht, dass die **weiße Seite nach oben** zeigt. Dann werden die Karten den Zahlen nach (1, 3, 5) in drei Stapel sortiert und in der Tischmitte platziert.

Anschließend wird **jeder Stapel für sich gemischt**.



Auslage der drei Kartenstapel zu Spielbeginn

Das Spiel

Das Spiel verläuft über sechs Runden.

In der ersten und zweiten Runde werden die Karten des 1er-Stapels verwendet.

In der dritten und vierten Runde werden die Karten des 3er-Stapels verwendet.

In der fünften und sechsten Runde werden die Karten des 5er-Stapels verwendet.

1. Karten verteilen

In Runde 1 erhaltet ihr jeweils 9 Karten des 1er-Stapels auf die Hand. Spielen nur 2 oder 3 Personen, werden die übrigen Karten dieses Stapels in die Schachtel zurückgelegt.

Haltet eure 9 Karten jeweils in einer Hand.

2. Karten auslegen

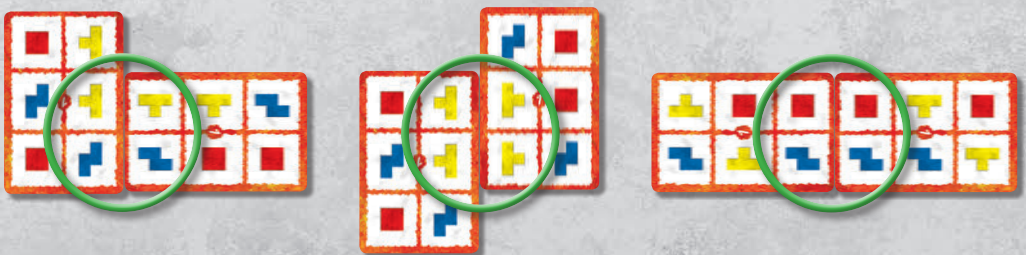
Wenn alle bereit sind, gibt jemand ein Startsignal. Ihr versucht nun so schnell wie möglich, 7 eurer 9 Karten passend vor euch aneinanderzulegen. Dabei müssen folgende Regeln beachtet werden:

Regel 1: Ihr spielt jeweils für euch. D. h. deine ausgelegten Karten dürfen die Karten der anderen nicht berühren. Achtet daher darauf, dass ihr jeweils ausreichend Platz vor euch auf dem Tisch zum Auslegen eurer Karten habt.

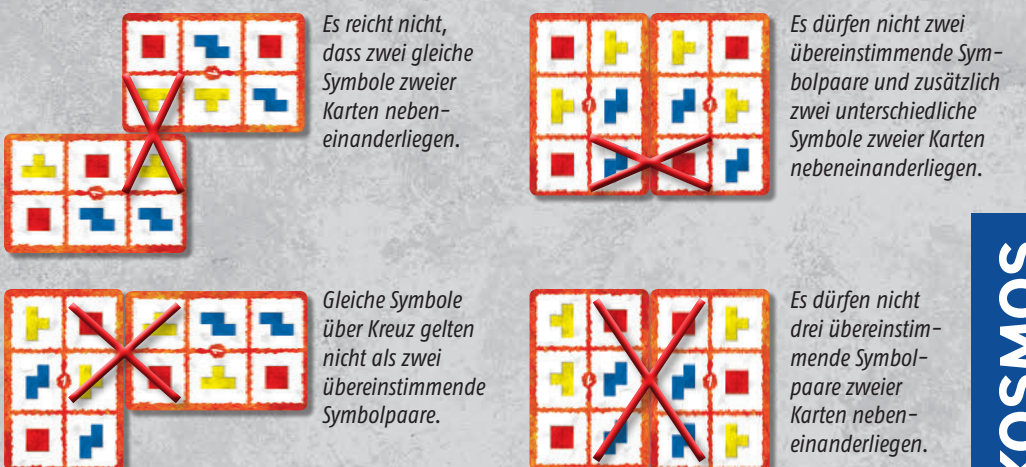
Hinweis: Beabsichtigst du, eine neue Karte zu legen, die dann in den Tischbereich von jemand anderem hineinragen könnte, dann musst du vorher deine bereits gelegten Karten auf dem Tisch so verschieben, dass niemand durch die neue Karte gestört wird.

Regel 2: Benachbarte Karten müssen immer durch **genau zwei übereinstimmende Symbolpaare** miteinander verbunden sein.

Beispiele für **erlaubte** Verbindungen zweier Karten:



Beispiele für **nicht erlaubte** Verbindungen zweier Karten:



Es reicht nicht, dass zwei gleiche Symbole zweier Karten nebeneinanderliegen.

Es dürfen nicht zwei übereinstimmende Symbolpaare und zusätzlich zwei unterschiedliche Symbole zweier Karten nebeneinanderliegen.

Gleiche Symbole über Kreuz gelten nicht als zwei übereinstimmende Symbolpaare.

Es dürfen nicht drei übereinstimmende Symbolpaare zweier Karten nebeneinanderliegen.

Regel 3: Alle Karten einer Person müssen zusammenhängend aneinandergelegt werden. Verzweigungen sind dabei erlaubt! Dabei müssen die Regeln 1 & 2 stets eingehalten werden.

Wichtig: Die Karten müssen in keiner vorgegebenen Reihenfolge auf den Tisch gelegt werden. Man kann seine Karten nach einer geeigneten Karte durchsuchen, um diese dann passend an eine bereits gelegte Karte anzulegen. Man darf gelegte Karten jederzeit anders positionieren oder sogar wieder auf die Hand zurücknehmen. Dies kann notwendig sein, wenn man meint, mit einer anderen Karte besser voranzukommen.

3. Wertung

Wem es zuerst gelingt, 7 der 9 eigenen Karten passend aneinanderzulegen, ruft „Ubongo!“. Alle anderen müssen dann **sofort** mit dem Auslegen ihrer Karten aufhören. Nun wird kontrolliert, ob alle ihre Karten korrekt gelegt haben. Sollte jemand eine oder mehrere Karten regelwidrig gelegt haben, so erhält die Person in dieser Runde 0 Punkte. Wer die Karten hingegen korrekt gelegt hat, erhält folgendermaßen Punkte:

Wer „Ubongo!“ gerufen hat, erhält 10 Punkte. Alle anderen erhalten jeweils so viele Punkte, wie sie bis zum „Ubongo!“-Ruf Karten anlegen konnten.

Sollten mehrere Personen gleichzeitig „Ubongo!“ gerufen haben, so erhält jede dieser Personen 10 Punkte (falls die Karten korrekt gelegt wurden!).

Notiert eure Punkte auf einem Blatt Papier.

Beispiel:

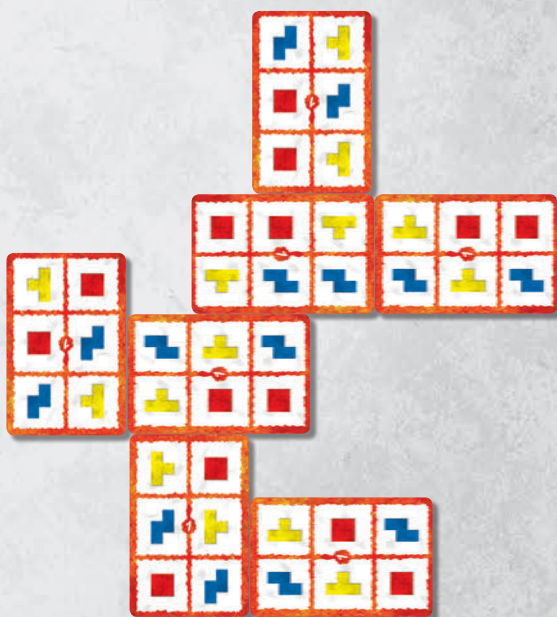
Spielerin A konnte 7 ihrer 9 Karten korrekt legen und erhält 10 Punkte für diese Runde. Spieler B konnte 4 seiner 9 Karten korrekt legen und erhält 4 Punkte für diese Runde. Spielerin C hat 5 ihrer 9 Karten gelegt, davon aber eine Karte regelwidrig. Sie erhält 0 Punkte für diese Runde.

Hinweis: Sollte der seltene Fall eintreten, dass es niemand nach längerer Zeit schafft, 7 der 9 eigenen Karten passend aneinanderzulegen, könnt ihr euch gemeinsam darauf einigen, dass die Runde vorzeitig beendet wird. Ihr erhaltet dann jeweils so viele Punkte, wie ihr bis dahin Karten legen konntet.

4. Nächster Durchgang

In Runde 2 nehmt ihr jeweils eure 9 Karten aus der ersten Runde wieder auf die Hand und dreht sie auf die schwarze Seite mit der „2“ in der Mitte. Ihr spielt nun mit dieser Seite. Alle versuchen wieder gleichzeitig und so schnell wie möglich, 7 ihrer 9 Karten passend aneinanderzulegen. Nach der zweiten Runde werden diese Karten in die Schachtel zurückgelegt und ihr erhaltet jeweils 9 neue Karten – diesmal vom 3er-Stapel. Bei 2 oder 3 Personen werden die übrigen Karten dieses Stapels in die Schachtel zurückgelegt. Usw. ...

Beispiel für eine korrekte Kartenauslage, in der jemand 7 der 9 eigenen Karten passend legen konnte:



Spielende

Das Spiel endet nach der sechsten Runde. Nun werden für jede Person die gesammelten Punkte aus den sechs Runden auf dem Papier addiert.

Wer die meisten Punkte hat, gewinnt. Bei Gleichstand entscheidet, wer häufiger 10 Punkte in einer Runde erhalten hat. Herrscht dann immer noch Gleichstand, teilen sich die Beteiligten den Sieg bzw. die Platzierung.

© 2011, 2015 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5-7
70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0
Fax: +49 711 2191-199
info@kosmos.de
kosmos.de

Illustration: Nicolas Neubauer, Bernd Wagenfeld
Grafik: Sensit Communication, sensit.de
Redaktionelle Bearbeitung: Ralph Querfurth

Autor und Verlag danken allen Testspielern und Regellesemern.

Der Autor:

Grzegorz Rejchman, Jahrgang 1970, lebt in Monaco. Der gebürtige Pole, der seinen Abschluss in den Bereichen Informatik und Wirtschaftswissenschaft gemacht hat, bevorzugt Spiele, die schnell zu erlernen sind und viel Spaß und Miteinander bieten. In Skandinavien und weltweit hat er bereits einige Spiele veröffentlicht. Dieses ist sein neuntes im Kosmos Verlag erschienenen Spiel.

Alle Rechte vorbehalten.
MADE IN GERMANY
Art.-Nr.: 740214

CATAN

Das schnelle Kartenspiel
Der millionenfach verkaufte Welterfolg als Kartenspiel für unterwegs!

Für 2-4 Spieler ab 10 Jahren



Einfach Genial

Das Kartenspiel
Das Kartenspiel zum preisgekrönten Brettspiel. Wunderbar einfach und genial spannend.

Für 2-4 Spieler ab 8 Jahren



Ubongo

Das große Erfolgsspiel. Wer schafft es als Erster, seine Spieltafel mit den angegebenen Teilen zu belegen?

Für 1-4 Spieler ab 8 Jahren



Ubongo 3-D Family

Der spannende 3D-Knobelspaß für Kinder und die ganze Familie.

Für 1-4 Spieler ab 8 Jahren

