

Friedemann Friese

# FUNKENSCHLAG



## ERWEITERUNG

*Brasilien / Spanien & Portugal*



CE

Art. Nr.: 29.07.02  
made in germany  
© 2020, 2f-Spiele



4260300450578

Die beiliegenden Spielpläne Brasilien / Spanien & Portugal können nur mit einem Exemplar von Funkenschlag gespielt werden!

2-6

12+





Die beiliegenden Spielpläne »Brasilien« und »Spanien & Portugal« können nur mit einem Exemplar von Funkenschlag (Recharged Version) oder Funkenschlag gespielt werden.

Die Spielregeln von Funkenschlag (Recharged Version) bleiben gleich. Im Folgenden werden nur die Änderungen und Besonderheiten der beiden Spielpläne erklärt.

## Brasilien

### Einführung

In Brasilien wird bevorzugt Biogas zur Stromproduktion genutzt. Die Müllkraftwerke gelten in dieser Variante als Biogaskraftwerke und die Müllrohstoffe als Biogastanks. Ein heißer Kampf um knappe Rohstoffe entbrennt und fesselt die Spieler während des ganzen Spiels!

### Spielvorbereitung

Es sind immer alle Biogaskraftwerke im Spiel (zur Erinnerung: Dies sind die »originalen« Müllkraftwerke).

Legt die beiden Kraftwerke »6« und »14« in den Kraftwerksmarkt, bevor ihr die übrigen Kraftwerke mit Steckdosen-Rückseiten mischt und sechs weitere Kraftwerke in den Markt legt.

Zur Vorbereitung des Kraftwerksstapels legt ihr die übrigen Biogaskraftwerke erst zur Seite, bevor ihr abhängig von der Spielerzahl Kraftwerke aus dem Spiel nehmt. Mischt dann die beiseite gelegten Biogaskraftwerke zusammen mit den übrigen Kraftwerken.

Füllt die Felder des Rohstoffmarkts wie folgt auf: Kohle - Felder 1–8, Öl - Felder 3–8, Biogas - Felder 6–8, Uran - Felder 14–16. Die jeweils günstigsten Startfelder der verschiedenen Rohstoffe zeigen auf dem Spielplan die Markierung 🌟.



Abhängig von der Spielerzahl legt ihr die passende Übersichtskarte Rohstoffnachschub für Brasilien auf den Spielplan.

### Phase 5: Bürokratie

In dieser Phase werden die Rohstoffe gemäß der Übersichtskarte Rohstoffnachschub Brasilien auf dem Markt aufgefüllt.

## Spanien & Portugal

### Einführung

In Spanien & Portugal entwickeln sich die Interessen in der Stromerzeugung in zwei völlig entgegengesetzte Richtungen: Nachdem der Rohstoffmarkt während »Stufe 1« gar nicht mit Uran beliefert wird, steigert sich der Nachschub an Uran zu Beginn von »Stufe 2« in bisher nie gesehene Höhen. Zum selben Zeitpunkt kommen aber auch drei der beliebtesten großen Windkraftanlagen direkt nacheinander in den Kraftwerksmarkt. Interessenkonflikte sind vorprogrammiert!

### Spielvorbereitung

Legt die Kraftwerke 18, 22 und 27 aus dem Kraftwerksstapel vorerst offen beiseite.

Füllt die Felder des Rohstoffmarkts wie folgt auf: Kohle - Felder 1–8, Öl - Felder 3–8, Müll - Felder 6–8, Uran - Felder 5–16. Die jeweils günstigsten Startfelder der verschiedenen Rohstoffe zeigen auf dem Spielplan die Markierung 🌟.



Abhängig von der Spielerzahl legt ihr die passende Übersichtskarte Rohstoffnachschub für Spanien & Portugal auf den Spielplan.

### Phase 2: Kraftwerke kaufen

Spieler mit einem Stromnetz ausschließlich in Portugal dürfen keine Atomkraftwerke ersteigern bzw. dürfen als bester Spieler kein Atomkraftwerk zur Versteigerung aussuchen.

### Phase 5: Bürokratie

In dieser Phase werden die Rohstoffe gemäß der Übersichtskarte Rohstoffnachschub Spanien & Portugal auf dem Markt aufgefüllt.

### Die Spielstufen

#### Stufe 2

Zu Beginn von »Stufe 2« legt ihr die drei Kraftwerke 18, 22 und 27 in aufsteigender Größe auf den Kraftwerksstapel, zuunterst die 27, ganz oben die 18. Das Kraftwerk 18 kommt als Ersatz für das zu Beginn von »Stufe 2« einmalig entfernte, kleinste Kraftwerk in den Markt.

