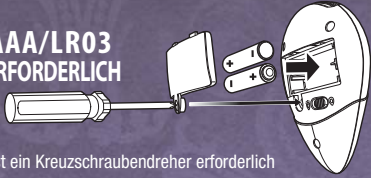


BATTERIEHINWEISE

X2 1,5V AAA/LR03
ALKALINE-BATTERIEN ERFORDERLICH
(NICHT ENTHALTEN)



BATTERIEN EINLEGEN

Um die Batterien einzulegen, ist ein Kreuzschraubendreher erforderlich (nicht enthalten).

ERWACHSENE
4+ SPIELER


WICHTIGE BATTERIEHINWEISE

Batterien sollten nur von Erwachsenen ausgetauscht werden.



WARNHINWEISE:

1. Wie alle kleineren Teile sind auch diese Batterien von Kindern fernzuhalten. Im Falle einer Verschluckung suchen Sie bitte sofort einen Arzt auf.
2. Wir bitten um genaue Beachtung der folgenden Anweisungen. Verwenden Sie nur die angegebenen Batteriearten und legen Sie diese gemäß den + und – Polungszeichen korrekt ein.
3. Ungleiche Batterietypen (Standard- (Zinkkohle) und Alkaline-Batterien) sowie neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
4. Leere oder verbrauchte Batterien bitte nicht im Spielzeug belassen.
5. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
6. Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
7. Sollte das Produkt elektrische Störungen hervorrufen oder selbst durch solche beeinflusst werden, bewahren Sie es bitte außerhalb der Reichweite anderer elektrischer Geräte auf. Sofern erforderlich, schalten Sie das Produkt zunächst aus und wieder an, oder entfernen Sie die Batterien und legen Sie diese erneut ein.
8. **AUFLADBARE BATTERIEN:** Bitte diese Batterien nicht gleichzeitig mit anderen Batteriearten verwenden. Vor dem Aufladen sind die Batterien aus dem Spielzeug zu entfernen. Die Aufladung darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen. **ANDERE BATTERIEARTEN NICHT AUFLADEN**

 Bitte führen Sie dieses Produkt und die darin enthaltenen Batterien separat Ihrer örtlichen Entsorgungsstelle zu. Bitte nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgen.

© 2016 Hersch and Company. Tabu ist eine Marke von Hersch and Company, Los Angeles, CA. © 2016 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Vertreten durch: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

- Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest.
Tel.: 02921 965343, consumerservice@hasbro.de
- Verbraucherservice / Service Consommateurs / Contatto di consumatore:
Hasbro (Schweiz) AG, Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern.
Tel.: 041 766 83 00, info@hasbro.ch
- Verbraucherservice Österreich: Hasbro Österreich GmbH, Auhofstraße 190,
A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.

Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf.
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

www.hasbro.de www.hasbro.ch

HASBROGAMING.COM

1016C0418100 



SPIELAUSSTATTUNG

264 TABU-Karten • TABU-Buzzer • Sanduhr • Wertungsblock

DIE AUFGABE

Bringe dein Team dazu, den Suchbegriff zu sagen, der oben auf der Karte steht.

Du darfst in deiner Erklärung keines der 5 darunter stehenden Wörter sagen – diese sind nämlich TABU. Wer es doch tut, wird vom anderen Team ausgebuzzert!

SUCHBEGRIFF

Auf dieses Wort musst du dein Team bringen.



5 TABU-WÖRTER

Diese Wörter darfst du nicht sagen.

BEISPIEL:

“EINEN SCHLUCK TEQUILA VOM NABEL EINES ANDEREN SCHLÜRFEN ...”

VORBEREITEN

IN 2 TEAMS AUFTEILEN

Die Spieler setzen sich wie abgebildet hin, damit sich die Teams gut im Auge haben.



KARTEN BEREITMACHEN

- Suche die Kartenseite aus, mit der jetzt gespielt wird. Im nächsten Spiel kommt dann die andere Seite dran – so habt ihr immer neue Wörter.
- Achte darauf, dass alle Karten in dieselbe Richtung zeigen.
- Leg den Stapel mit der ausgewählten Seite nach unten auf den Tisch. (Die Karten werden beim Spielen einzeln gezogen und aufgedeckt.)



SPIELEN!

Das eine Team ist mit Erklären und Raten dran, während das andere Team die Sanduhr und den Buzzer übernimmt.

DEIN TEAM IST MIT RATEN DRAN

Ein Spieler deines Teams wird zum ersten “Erklärer” bestimmt. Der Erklärer nimmt sich den Kartenstapel.



1. Im anderen Team übernimmt ein Spieler (als “Aufpasser”) den Buzzer und die Sanduhr.
 - Der Aufpasser behält über die Schulter des Erklärers hinweg die Karten im Auge: Wenn der Erklärer eines der TABU-Wörter sagt, wird er vom Aufpasser ausgebuzzert!
2. Sobald die Sanduhr läuft, legt dein Erklärer sofort los:
 - Er deckt die erste Karte auf.
 - Er erklärt den Suchbegriff, ohne dabei die TABU-Wörter zu verwenden.
 - Er sammelt die ausgebuzzerten Karten auf einem separaten Stapel.
 - Wenn sein Team den Suchbegriff erraten hat, deckt er die nächste Karte auf und erklärt sofort weiter.
3. Wenn die Sanduhr durchgelaufen ist, ist die Runde deines Teams vorbei. Die Karte, die in diesem Moment gespielt wurde, verfällt und wird zurück unter den Stapel gesteckt.
 - Dein Team erhält 1 Punkt für jeden richtig geratenen Suchbegriff.
 - Das andere Team erhält 1 Punkt pro Karte, die übersprungen oder ausgebuzzert wurde.
4. Jetzt kommt das andere Team dran.



WANN WIRD GEBUZZERT?

DER AUFPASSER BUZZERT, WENN DU BEIM ERKLÄREN GEGEN DIESE REGELN VERSTÖSST:

- Du darfst weder den Suchbegriff noch eines der 5 TABU-Wörter sagen! Auch Wortteile (z. B. “Garten” aus “Irrgarten” oder andere Grammatikformen, z. B. “irren”) sind verboten.
- Du darfst keine Abkürzungen verwenden (z. B. “Compact Disc” für “CD” und umgekehrt)!
- Du darfst keine Gesten machen!
- Du darfst keine Geräusche nachahmen oder mit Hilfsmitteln erzeugen!
- Du darfst nicht sagen “hört sich an wie” oder “reimt sich auf”!
- Du darfst singen, wenn du dazu Lust hast – und natürlich viel Spaß haben!

GEWINNEN

Wenn jeder Spieler gleich oft als Erklärer dran war, gewinnt das Team mit den meisten Punkten.

BEI EINEM UNENTSCHEIDEN SPIELT IHR EINFACH WEITER ... IRGENDWANN STEHT DER GEWINNER FEST!