

IMPLODING KITTENS
DIE ERSTE ERWEITERUNG
FÜR EXPLODING KITTENS

SPIELREGELN

SPIELMATERIAL: 20 KARTEN
& DER KRAGEN DER SCHANDE



LESEN IST LANGWEILIG!

SCHAU DIR LIEBER
DAS VIDEO ONLINE AN:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

SPIELAUFBAU

- 1** Legt das **Imploding Kitten** aus dieser Erweiterung sowie alle 4 **Exploding Kittens** und alle 6 Karten „**Entschärfung**“ aus dem Grundspiel beiseite.



- 2** Mischt die 19 übrigen Karten der Erweiterung mit den restlichen Karten des Grundspiels zusammen.

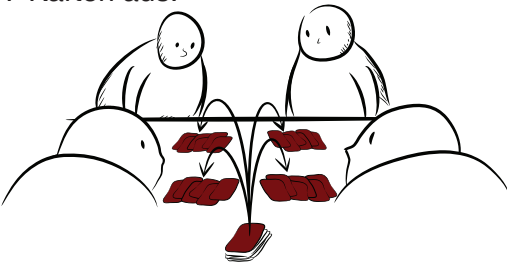


ACHTUNG

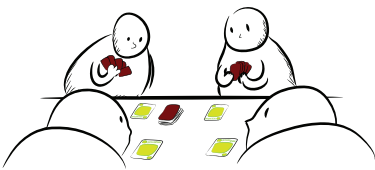
Ihr müsst nicht alle Karten der Erweiterung verwenden.

Sucht einfach die Karten heraus, die euch am besten gefallen, und mischt sie mit den Karten des Grundspiels zusammen.

- 3** Teilt an jeden Spieler verdeckt 7 Karten aus.



- 4** Zusätzlich erhält jeder Spieler eine Karte „**Entschärfung**“. So starten alle mit 8 Karten auf der Hand. Halte dein Blatt stets verdeckt.



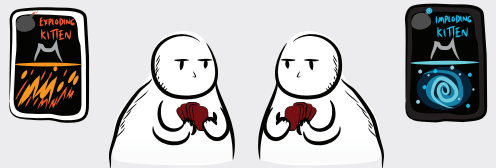
- 5** Nehmt jetzt von den zur Seite gelegten Karten das **Imploding Kitten** und dazu genügend Exploding Kittens, sodass ihr insgesamt (Imploding und Exploding Kittens zusammen) ein Kitten weniger als Spieler habt. Mischt die Kittens in den Spielstapel.



- 6** Legt die übrigen Exploding Kittens in die Spielschachtel zurück.

VARIANTE FÜR ZWEI SPIELER

Spielt mit einer Exploding Kitten und der Imploding Kitten aus dieser Erweiterung. Es gibt also nun 2 Spieler und 2 Arten zu sterben. Wer zuerst stirbt, verliert.



- 7** Mischt zuletzt alle übrigen Karten „**Entschärfung**“ in den Spielstapel.



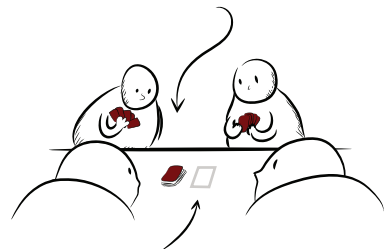
VARIANTE FÜR ZWEI SPIELER

Mischt nur 2 der 4 übrigen Karten „**Entschärfung**“ in den Spielstapel und legt die anderen beiden zurück in die Spielschachtel.

VARIANTE FÜR DREI SPIELER

Mischt nur 2 der 3 übrigen Karten „**Entschärfung**“ in den Spielstapel und legt die andere zurück in die Spielschachtel.

- 8** Mischt den Spielstapel und legt ihn verdeckt in die Mitte des Tisches. Von diesem Stapel werdet ihr im Spielverlauf reihum Karten ziehen.



(Lasst etwas Platz für einen Ablagestapel.)

- 9** Bestimmt einen Startspieler, dann kann es losgehen.

VARIANTE FÜR EIN SCHNELLERES SPIEL

Bevor ihr die Kittens in den Spielstapel mischt, legt etwa ein Drittel des Spielstapels zur Seite. (Ihr spielt jetzt nur noch mit zwei Dritteln des Spielstapels, aber ihr wisst nicht, mit welchen Karten.) Mischt jetzt das Imploding Kitten und die Exploding Kittens in den Spielstapel.



IMPLODING KITTEN 1 KARTE

Ziehst du diese Karte verdeckt, lege sie **AUFGEDECKT** zurück in den Spielstapel und zwar geheim an eine Stelle deiner Wahl. Dafür ist keine Karte „Entschärfung“ nötig! Die Karte hat keinen weißen Rand, sodass jeder sehen kann, wann sie kommt.



Wenn du diese Karte aufgedeckt ziehen musst, war's das. Sie kann nicht entschärft und nicht mit NÖ! außer Kraft gesetzt werden.

Wenn du implodierst, wandern alle deine restlichen Karten und das Imploding Kitten auf den Ablagestapel.

Liegt das Imploding Kitten aufgedeckt oben auf dem Spielstapel und du spielst eine Mischen-Karte, mische den Spielstapel unter dem Tisch, damit du nicht weißt, wo sich das Imploding Kitten befindet.

TIPP

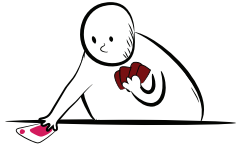
Mit dem Imploding Kitten könnt ihr nun mit bis zu 6 Spielern spielen. Ihr könnt auch ein Exploding Kitten aus dem Grundspiel durch das Imploding Kitten ersetzen.



STREUNER-KATZE 4 KARTEN

Gilt als beliebige Katzen-Karte.

Darf nicht als andere Kartenarten verwendet werden (Mischen, Angriff usw.).



VERÄNDERE DIE ZUKUNFT (3X) 4 KARTEN

Schau dir die obersten drei Karten des Spielstapels an und lege sie in beliebiger Reihenfolge zurück. Zeige diese Karten bloß nicht deinen Mitspielern.



GEZIELTER ANGRIFF (2X) 3 KARTEN

Wähle einen Spieler und beende deinen Spielzug, ohne eine Karte zu ziehen. Der gewählte Spieler muss zwei Spielzüge direkt nacheinander ausführen. Dein Opfer macht seinen ersten Zug und direkt danach noch einen. Von dort aus geht es weiter.

Spielt dein Opfer dabei selbst eine Karte „Angriff“ oder „Gezielter Angriff“ aus, ist er nicht mehr an der Reihe und der nächste angegriffene Spieler muss zwei Spielzüge ausführen.

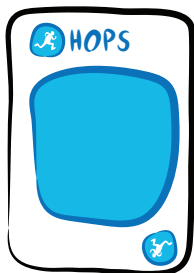


UMGEKEHRT 4 KARTEN

Drehe die Spielreihenfolge um und beende deinen Zug, ohne eine Karte zu ziehen.

Spielt ihr nur zu zweit, funktioniert diese Karte wie die Karte „Hops!“.

Falls du „Umgekehrt“ ausspielt, um einen Angriff abzuwehren, drehst du die Spielreihenfolge um, überspringst aber nur einen der zwei Züge.



DER KRAGEN DER SCHANDE

Der erste Spieler, der nicht mehr weiß, in welche Richtung gerade gespielt wird, wird zum menschlichen Richtungsanzeiger und muss den Kragen der Schande für den Rest der Runde anbehalten.

Lege den Kragen so um deinen Hals, dass der Pfeil immer in die richtige Richtung zeigt und alle Spieler ihn gut sehen können. Wird eine Karte „Umgekehrt“ gespielt, drehe den Kragen um deinen Hals, um die neue Richtung anzuzeigen.

Wenn du ganz besonders eindrucksvoll mit dem Kragen der Schande aussiehst, teile doch ein Bild davon bei Twitter unter @gameofkittens.



ZIEHE VON UNTEN 4 KARTEN



Beende deinen Zug, indem du die unterste Karte des Spielstapels ziehst.

