



# ADVENTSKALENDER

## Die Jagd nach dem goldenen Buch

### Worum geht's?

Das goldene Buch des Weihnachtsmanns ist verschwunden und es ist an dir, es wiederzufinden. Die Spur führt dich in ein abgelegenes Bergdorf. Hier erwarten dich 24 herausfordernde Rätsel, von denen du jeden Tag eines lösen musst, um das goldene Buch zu finden. Die richtige Antwort verrät dir dabei jedes Mal, wo es am nächsten Tag weitergeht.

**WICHTIG:** Schau dir vor dem Spiel **noch kein Spielmaterial genauer an und öffne keines der Türchen!** Warte damit, bis das Spiel dich im Text dazu auffordert. Lies dir zuerst diese Spielanleitung aufmerksam durch.

### Spielmaterial

1 Story-Block: Erzählt Tag für Tag die Geschichte weiter

1 Hilfe-Block mit Spielanleitung: Hier findest du Hilfe, wenn du mal nicht weiterkommst

1 Decodiertafel inkl.  
3 Decodierstreifen

und geheimes Zusatzmaterial zum Rätseln, versteckt hinter den 24 Türchen des Adventskalenders



## Spielvorbereitung

Bevor du starten kannst, musst du die Decodiertafel vorbereiten. Nimm eine Schere und schneide die auf der Tafel abgebildeten drei Decodierstreifen sorgfältig entlang der gestrichelten Linien ab.

Jetzt fädelst du die drei Decodierstreifen waagrecht und genau wie hier abgebildet durch die entsprechenden Löcher auf der Decodiertafel – oben den roten, in der Mitte den blauen und unten den gelben.

Achtung: Es ist wichtig, dass du die Streifen **genau in dieser Reihenfolge** einsetzt! Achte darauf, dass du sie nicht durcheinanderbringst, sonst kannst du die Rätsel nicht lösen.



Vorderseite

Auf der **Vorderseite der Decodiertafel** sind durch die mittleren Löcher nun die **Zahlen** sichtbar.

Auf der **Rückseite** siehst du auf jedem Decodierstreifen dann jeweils einen **Richtungspfeil** sowie ein **EXIT-Symbol**.

Beachte dabei immer nur die Pfeile und EXIT-Symbole, die **genau in der Mitte** untereinander stehen.



Rückseite

Damit ist die Decodiertafel einsatzbereit. Lege sie zusammen mit dem Story-Block auf den Tisch.

## Zusätzlich benötigtes Spielmaterial

Zusätzlich benötigst du **Stifte** (am besten einen Kugelschreiber, einen schwarzen, wasserfesten Stift und einen **Bleistift**), mindestens eine **Schere** und bei Bedarf **Papier** für Notizen.

Alles, was du sonst noch brauchst, wirst du hinter den Türchen des Adventskalenders finden.

## Wo ist der Spielplan?

In diesem Spiel ist der Adventskalender selbst dein Spielplan. Ergänzend dazu gibt es den **Story-Block**. Dort erfährst du, was genau geschehen ist, und findest jeden Tag einleitendes Kapitel, das die Geschichte weitererzählt. Sonst steht dir zu Beginn des Spiels nichts weiter zur Verfügung.

## Rätsel lösen Schritt für Schritt

Führe jeden Tag die folgenden Schritte durch:

1. Trenne das aktuelle Kalenderblatt vorsichtig an der perforierten Linie aus dem Story-Block. Das Datum des aktuellen Tages findest du oben auf dem Blockblatt.
2. Lies das einleitende Kapitel.
3. Öffne das nächste Türchen, sobald du im Text dazu aufgefordert wirst. Dahinter findest du verschiedene Dinge, die dir helfen, das Rätsel des Tages zu lösen. Das können Rätsel-Karten und verschiedene seltsame Teile oder Gegenstände sein.
4. Löse das Rätsel. Du darfst und musst in der Regel alles nutzen, was du im aktuellen Raum oder im Story-Block findest. Nur so kannst du das aktuelle Rätsel lösen.



### ACHTUNG:

- ➔ Um die Rätsel zu lösen, kannst du das **MATERIAL BESCHRIFTEN, FALTEN, ZERSCHNEIDEN ...** Alles ist erlaubt und manches sogar notwendig.
- ➔ Hebe das gesamte Spielmaterial auf, bis du den letzten Tag des Adventskalenders erreicht hast. **WIRF NICHTS WEG!** Du könntest es noch mal gebrauchen.
- ➔ Lies immer **NUR DAS AKTUELLE KALENDERBLATT**. Lies das nächste erst dann, wenn du mit dem nächsten Rätsel beginnen möchtest.

## Bei welchem Türchen geht es weiter?

Wundere dich nicht, dass die Türchen deines Kalenders keine Zahlen haben. Nur das erste Türchen ist beschriftet.

Um das goldene Buch zu finden, rätselst du dich Schritt für Schritt von Türchen zu Türchen. Die Lösung des aktuellen Rätsels zeigt dir, wo es am nächsten Tag weitergeht. Und das funktioniert so:

Die Lösung jedes Rätsels ist immer ein **dreistelliger Zahlencode**. Den gefundenen Zahlencode stellst du mithilfe der drei Decodierstreifen auf der Decodiertafel ein. Beachte dabei immer die korrekte Reihenfolge der Ziffern.

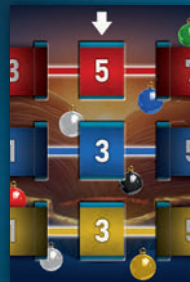
Hast du den Code eingestellt? Dann drehe die Decodiertafel um, **ohne dabei die Streifen zu verschieben**. Betrachte nun die Rückseite der Decodiertafel so, dass du den Text lesen kannst und der **Turm nicht auf dem Kopf steht**. Nun siehst du im weiß markierten Bereich von oben nach unten **drei Richtungspfeile**.



Diese drei Richtungspfeile weisen dir den Weg zum nächsten Türchen. **Startpunkt ist immer dein aktuelles Türchen**. Von hier aus folgst du den Pfeilen von einem Türchen zum nächsten. Hast du alle drei Richtungsanweisungen genau befolgt, bist du bei einem Ziel-Türchen gelandet. Im nächsten Schritt überprüfst du, ob es auch das richtige ist.

### Beispiel:

Die Lösung deines aktuellen Rätsels lautet 533. Diesen Code stellst du auf der Decodiertafel ein und drehst sie um. Auf der Rückseite findest du die Richtungspfeile: links, links oben, unten. Wenn dein Code richtig war, findest du an der angegebenen Stelle das Türchen für den nächsten Tag. Das kannst du im nächsten Schritt überprüfen.



**Hinweis:** Die Pfeile weisen dich im Spiel niemals über den Rand des Adventskalenders hinaus. Sollte dich eine Richtungsanweisung doch über den Adventskalender hinausführen, ist wahrscheinlich dein Lösungscode nicht richtig gewesen.

## Hast du das richtige Ziel-Türchen gefunden?

Um das zu überprüfen, vergleichst du die drei EXIT-Symbole des Ziel-Türchens mit den drei EXIT-Symbolen auf deiner Decodiertafel.

### → Stimmen die EXIT-Symbole NICHT überein?

Dann prüfe noch einmal genau deinen Weg. Hast du die Richtungsanweisungen vom Start- zum Ziel-Türchen genau befolgt? Wenn ja, dann ist wahrscheinlich dein Lösungscode nicht richtig. Schau dir das Rätsel noch einmal an. Hast du etwas übersehen?

Solltest du einmal feststecken und nicht weiterkommen, nicht verzagen. Wirf einen Blick in den Hilfe-Block. Dort findest du zu jedem Rätsel Hinweise, die dir auf die Sprünge helfen. Eine Erklärung, wie du das Hilfesystem verwendest, findest du unten.

## → Stimmen die EXIT-Symbole überein?

Dann hast du das Rätsel richtig gelöst und bist beim nächsten Türchen angekommen. **Schreibe das Datum des nächsten Tages auf das Schloss** des neuen Türchens. Morgen startet dann das nächste Rätsel hier – natürlich erst, nachdem du das nächste Kapitel im Story-Block gelesen hast.

### Beispiel:

Du hast das Rätsel des 1. Tages gelöst. Du gibst den Lösungscode ein und folgst den Richtungspfeilen auf der Decodiertafel. Am Ziel vergleichst du die EXIT-Symbole auf dem neuen Türchen mit der Decodiertafel. Sie stimmen überein, also trägst du eine „2“ in das Schloss des Ziel-Türchens ein.



### WICHTIG:

- Du musst die **Rätsel der Reihe nach lösen!** Das heißt: Du kannst und darfst immer erst mit dem nächsten Rätsel weitermachen und das nächste Türchen öffnen, wenn du den Code zuvor geknackt hast und das Spiel es dir im Text erlaubt!
- Alle Codes sind **logisch zu entschlüsseln.** Es geht also nicht darum, einfach alle möglichen Kombinationen auf der Decodiertafel auszuprobieren.
- Vergiss nicht, **das nächste Türchen zu beschriften!** Nur so weißt du am nächsten Tag sofort, wo es weitergeht.

## Benötigst du Hilfe?

Falls du mal nicht weiterkommst, kann dir das Spiel Hilfestellungen geben. Du findest sie direkt im Anschluss an diese Spielanleitung. Zu jedem Code gibt es ein eigenes Hilfe-Blatt. Darauf findest du drei Hinweise, die dir bei der Lösung helfen.

Möchtest du eine Hilfestellung nutzen? Dann suche das Hilfe-Blatt mit dem entsprechenden Datum im Hilfe-Block. Faltest du nun den unteren Blattrand bis zur entsprechenden Markierung nach oben, wird der jeweilige Text sichtbar.

Jeder „**1. Tipp**“ gibt dir einen ersten nützlichen Hinweis und verrät dir, was du benötigst, um das entsprechende Rätsel lösen zu können.

Der „**2. Tipp**“ hilft dir konkreter, eine Lösung für das entsprechende Rätsel zu finden.

Die „**Auflösung**“ verrät dir den Lösungsweg und den richtigen Code für das Rätsel.

Scheue dich nicht, Hilfe-Texte zu nutzen, wenn du nicht weiterkommst.

**Hinweis:** Alle Bestandteile dieses Spiels wurden mit Sorgfalt gestaltet und verpackt. Sollten die Karten und seltsamen Teile in einem Raum einmal durcheinandergeraten sein, findest du unter [kosmos.de/goldenesBuch](https://kosmos.de/goldenesBuch) einen BEFÜLLUNGSPLAN des Adventskalenders. Dieser zeigt dir, wo die einzelnen Bestandteile hingehören. Lass den Kalender von einer am Spiel unbeteiligten Person sortieren. Dann kannst du das Spiel ganz einfach fortsetzen.

**Bitte beachte:** Der Adventskalender steckt voll abwechslungsreicher Rätsel. Damit sie alle funktionieren, muss jedes Exemplar einzeln von Hand zusammengebaut werden. Auch wenn das natürlich äußerst sorgfältig und mit strengen Qualitätskontrollen geschieht, lassen sich Fehler leider nicht zu 100 % ausschließen. Sollte wider Erwarten doch einmal ein Teil fehlen, wende dich bitte an unseren Ersatzteilservice unter [exit-adventskalender@kosmos.de](mailto:exit-adventskalender@kosmos.de). Wir bemühen uns, so schnell es geht, zu helfen.

## Wann endet das Spiel?

Das Spiel endet, wenn du das letzte Rätsel gelöst und das goldene Buch gefunden hast. Ein Hinweis wird dir dies mitteilen. Lies dann das Abschlusskapitel im Story-Block.

## Das Spiel beginnt

Worauf wartest du? Jetzt geht es los! Nimm den Story-Block, schlag die erste Seite auf und fang an, die Einleitung zu lesen. Das erste Rätsel beginnt auf dem Kalenderblatt „1. Dezember“.

Wir wünschen dir viel Spaß mit dem **EXIT – Das Spiel: ADVENTSKALENDER. Die Jagd nach dem goldenen Buch**.

Inka & Markus Brand und KOSMOS danken allen Testspielern und Regellesern.



### Die Autoren:

**Inka & Markus Brand** leben mit ihren Kindern Lukas und Emely in Gummersbach. Zusammen haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht und viele Preise gewonnen. Natürlich sind sie begeisterte Rätsel- und Live-Escape-Fans.

**EXIT-Konzept:** KOSMOS

Ralph Querfurth, Sandra Dochtermann

**Illustration:** Florian Biege

**Cover-Illustration:** Martin Hoffmann

**Grafik:** Fine Tuning

**Story:** Lena Ollefs

**Redaktion:** Christian Sachseneder

**Technische Entwicklung:** Monika Schall

**Lektorat:** Christian Wöllecke

© 2021 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Pfizerstr. 5 – 7

70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0

Fax: +49 7112191-199

[info@kosmos.de](mailto:info@kosmos.de), [kosmos.de](https://kosmos.de)

Alle Rechte vorbehalten.

MADE IN GERMANY

Art.-Nr. 681951