

BOHNANZA ERWEITERUNGS-SET



amigo-spiele.de/01902

Ein Spiel von Uwe Rosenberg mit Illustrationen von Björn Pertoft
Spieler: 3–7 Personen • **Alter:** ab 10 Jahren • **Dauer:** ca. 60 Minuten

INHALT

53 Bohnenkarten

39 Auftragskarten 2 Bohnenfeld-Ablagen



Kaffeebohnen Weinbrandbohnen Kakaobohnen Ackerbohnen

SPIELIDEE

Dank der neuen Bohnensorten könnt ihr **Bohnanza** nun mit bis zu sieben Spielern spielen. Die Ackerbohne schafft neue Bohnenfelder, Auftragskarten erweitern eure taktischen Möglichkeiten. Wahlweise könnt ihr dem Grundspiel eine oder mehrere der drei Varianten dieses Erweiterungs-Sets hinzufügen.

Es gelten grundsätzlich die Regeln von **Bohnanza**. Änderungen und Ergänzungen zu diesen Regeln werden im weiteren Verlauf beschrieben.

Diese Regeln des **Erweiterungs-Sets** nehmen Bezug auf die **Bohnanza**-Regeln in der Version 5.0 mit Startspielerkarte und Bohnenfeld-Ablagen. Habt ihr eine ältere **Bohnanza**-Version, braucht ihr weitere Bohnenfeld-Ablagen und etwas, um den Startspieler zu markieren.

Die neuesten **Bohnanza**-Regeln sowie Bohnenfeld-Ablagen zum Download findet ihr unter: www.amigo-spiele.de/01661

VARIANTE ①: DREI NEUE BOHNENSORTEN (FÜR 3–7 SPIELER)

SPIELMATERIAL & SPIELVORBEREITUNG

Zusätzlich ins Spiel kommen die **Kakao-, Weinbrand- und Kaffeebohnen**.



Beachte: Die Ackerbohnen spielen in dieser Variante nicht mit.

Je nach Spielerzahl sortiert ihr bestimmte Bohnensorten aus. Auch die Anzahl der Bohnenfelder ist abhängig von der Zahl der Mitspieler.

Bohnenarten im Spiel

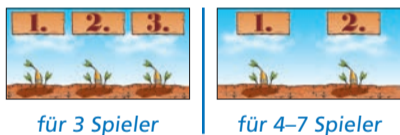
Abhängig von der Spielerzahl sortiert ihr folgende Bohnensorten aus und legt die entsprechenden Bohnenkarten in die Schachtel zurück:

drei Spieler: Kakaobohnen
vier/fünf Spieler: Kaffeebohnen
sechs/sieben Spieler: Kakao- und Gartenbohnen

Anzahl der Bohnenfelder

Spielt ihr mit drei Spielern, dreht jeder seine Bohnenfeld-Ablage auf die Seite mit den drei Bohnenfeldern.

Spielt ihr mit vier bis sieben Spielern, dreht jeder seine Bohnenfeld-Ablage auf die Seite mit den zwei Bohnenfeldern.



SPIELABLAUF

Der Spielablauf entspricht dem von **Bohnanza**. Jeder Spieler startet mit fünf Handkarten und führt in seinem Spielzug die gewohnten vier Phasen durch. Im Spiel mit den zusätzlichen Bohnensorten ändern sich die Regeln in der 4. Phase „**Bohnenkarten nachziehen**“ sowie bei drei Spielern die Bedingung für das Spielende.

4. Phase: Bohnenkarten nachziehen

Anders als im Grundspiel zieht **jeder** von euch **eine Karte vom Nachziehstapel** und steckt sie hinter seine letzte Handkarte. Hierbei beginnt der aktive Spieler, die Mitspieler folgen im Uhrzeigersinn.

Spielende

Das Spiel zu **dritt** beendet ihr, sobald der Nachziehstapel **zum zweiten Mal** leer wird. Bei vier oder mehr Spielern endet das Spiel wie gewohnt, sobald der Nachziehstapel zum dritten Mal leer wird.

VARIANTE ②: DIE ACKERBOHNEN (FÜR 4–5 SPIELER)

SPIELMATERIAL & SPIELVORBEREITUNG

Die Ackerbohnen könnt ihr im Spiel mit vier oder fünf Spielern einsetzen. Nehmt hierfür alle Bohnensorten aus dem Grundspiel sowie die Ackerbohnen und die Weinbrandbohnen. Jeder Spieler startet mit zwei Bohnenfeldern.

Der Spielablauf entspricht dem aus „**Variante ①: Drei neue Bohnensorten**“.

DIE BOHNENERNTE

Das Bohnometer der Ackerbohne unterscheidet sich von den Bohnometern der anderen Bohnensorten. Erntest du ein Feld mit zwei Ackerbohnen, erhältst du ein **drittes Bohnenfeld**. Drehe dazu deine Bohnenfeld-Ablage auf die Seite mit drei Bohnenfeldern. Die geernteten Ackerbohnen legst du auf den Ablagestapel.

Hast du auf deinem ersten oder zweiten Feld in dem Moment noch weitere Bohnen liegen, legst du diese nach dem Umdrehen entsprechend auf das erste oder zweite Feld der Bohnenfeld-Ablage zurück.

Hast du bereits ein drittes Bohnenfeld, erhältst du für das Ernten von zwei Ackerbohnen nichts.

Erntest du ein Feld mit drei Ackerbohnen, erhältst du wie gewohnt drei Bohnentaler.



VARIANTE 3: DIE AUFTRAGSKARTEN



SPIELMATERIAL & SPIELVORBEREITUNG

Mit den Aufträgen könnt ihr euch zusätzliche Bohnentaler verdienen. Jeder erfüllte Auftrag ist am Ende des Spiels einen Bohnentaler wert.

Mischt die Aufträge und legt sie als verdeckten Nachziehstapel neben den Stapel mit den Bohnenkarten. Nachdem jeder Spieler seine fünf Bohnenkarten auf die Hand genommen hat, nimmt jeder von euch zusätzlich einen Auftrag vom Nachziehstapel. Steckt diese Karte an die letzte Stelle eurer Kartenhand.



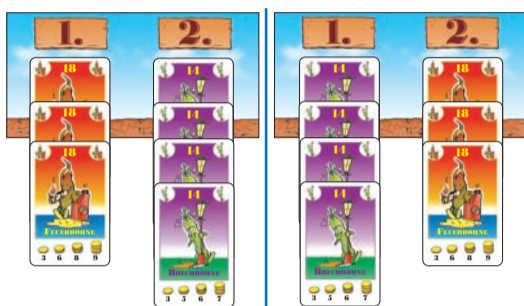
Beachte: Während des Spiels hast du immer genau einen Auftrag gleichzeitig.

Das Erfüllen eines Auftrags

Du kannst deinen Auftrag **jederzeit in deinem eigenen Spielzug** erfüllen. Hierzu musst du die Kombination auf deiner Karte in der richtigen Reihenfolge auf deinen Bohnenfeldern angebaut haben. Die beiden Zahlen zeigen die Anzahl der Bohnenkarten, die auf deinen Feldern liegen müssen. Die Bohnensorten spielen dabei keine Rolle.



Beispiel 1 – zwei Bohnenfelder:
Der Auftrag „3/4“ ist dann erfüllt, wenn auf dem 1. Bohnenfeld drei Bohnen und auf dem 2. Bohnenfeld vier Bohnen liegen.



Hast du **drei Bohnenfelder**, kannst du deinen Auftrag wahlweise mit dem 1. und 2. Bohnenfeld **oder** mit dem 2. und 3. Bohnenfeld erfüllen. Die beiden Felder müssen in jedem Fall nebeneinander liegen.



Beispiel 2 – drei Bohnenfelder:
Der Auftrag „4/0“ kann sowohl mit dem 1. und 2. Bohnenfeld als auch mit dem 2. und 3. Bohnenfeld erfüllt werden.



Erfüllst du einen Auftrag, musst du dafür deine Bohnenfelder nicht ernten. Zeige den erfüllten Auftrag deinen Mitspielern und lege die Karte als Bohnentaler auf deinen Talerstapel.

Beachte: Es spielt für das Erfüllen deines Auftrags keine Rolle, an welcher Stelle sich dein Auftrag auf deiner Hand befindet.

SPIELABLAUF

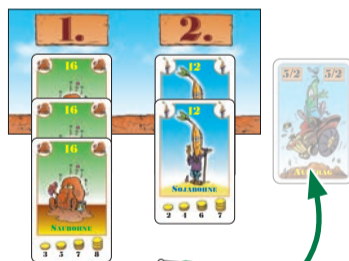
Der Spielablauf entspricht dem von **Bohnanza**. Jeder Spieler führt in seinem Spielzug die gewohnten vier Phasen durch. Im Spiel mit den Auftragskarten kommt es dabei zu den folgenden Änderungen und Ergänzungen:

1. Phase: Bohnenkarten von der Hand abbauen

Hast du als aktiver Spieler zu Beginn deines Zuges deinen Auftrag als vorderste, also ganz sichtbare Karte, **musst** du ihn offen neben deine Felder legen. Danach **darfst** du noch **genau eine weitere** Bohnenkarte, die nun ganz sichtbare Karte, auf einem deiner Felder abbauen.

Beispiel 3: Uwe hat zu Beginn seines Zuges als vorderste Karte seinen Auftrag. Diesen legt er neben seine Felder. Danach darf er die Saubohne dahinter noch abbauen.

Den Auftrag neben deinen Feldern darfst du in deinem laufenden Spielzug bis zum Ende der 3. Phase jederzeit erfüllen.



2. Phase: Bohnenkarten aufdecken und handeln

Mit den Auftragskarten darf **nicht** gehandelt werden.

3. Phase: Gehandelte und aufgedeckte Bohnenkarten abbauen

Hast du in der 1. Phase deinen Auftrag neben deine Felder gelegt und kannst ihn bis zum Ende der 3. Phase nicht erfüllen, legst du ihn verdeckt unter den Nachziehstapel der Auftragskarten.

4. Phase: Bohnenkarten nachziehen

Anders als im Grundspiel zieht **jeder** von euch **eine Karte vom Nachziehstapel** und steckt sie hinter seine letzte Handkarte. Es beginnt der aktive Spieler, die Mitspieler folgen im Uhrzeigersinn.

Hast du als aktiver Spieler keinen Auftrag mehr auf der Hand, ziehst du jetzt einen neuen vom Nachziehstapel und steckst diese Karte an die letzte Stelle deiner Kartenhand.



🎵 🎶 **Kennt ihr auch diese Spiele?** 🎵 🎶

Eigenständige Spiele



Erweiterungen



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.
Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de